

# Informationen für Turnierausrichter

Der Jugendausschuss des Berliner Tisch-Tennis Verbands hat für die Jugend-Turnierwochenenden am 23./24. Februar und 23./24. März diesen Jahres eine **Testphase** für das Schweizer System unter der Bezeichnung "**Jugend-Race**" beschlossen.

Die interessierten Vereine, die ein solches "**Jugend-Race**" ausrichten möchten, werden gebeten sich unter Angabe der auf Seite 2 beschriebenen Angaben bis spätestens Montag, 04.02.2019 bzw. Montag, 04.03.2019 beim Jugendausschuss anzukündigen.

Hierzu sendet bitte eine E-Mail an den zuständigen Beisitzer im Jugendausschuss, Steffen Zeidler, unter [steffen@lsc-berlin.de](mailto:steffen@lsc-berlin.de)

Dies erlaubt uns eine Veröffentlichung der Turniere zumindest 2 Wochen vor stattfinden sowie die Klärung etwaiger Fragen. Die Bereitstellung einer Online-Plattform für die Bekanntgabe des Turniers und zur (Spieler-) Anmeldung wird bis Anfang Februar realisiert.



# Angaben der Turnierausrichter

<b>Datum</b>	23.2., 24.2., 23.3., 24.3.
<b>Hallenöffnung</b>	Empfehlung: Spätestens 30 Minuten vor Beginn
<b>Meldeschluss vor Ort</b>	15 Minuten vor Spielbeginn
<b>Startzeit</b>	frei wählbar (dabei Endzeit laut JTO beachten)

**Geschlecht** Alle, Mädchen, Jungen

Der Turnierausrichter kann frei entscheiden, ob er für Mädchen und Jungen gemeinsam spielen lässt oder das Turnier für nur ein Geschlecht anbietet.

**Altersklasse** Alle, Jugend, Schüler A, Schüler B, Schüler C

Der Turnierausrichter kann frei entscheiden, ob er die Teilnahme für das Turnier auf bestimmte Altersklassen beschränkt. Möglich sind alle Kombinationen wie z.B. für alle Altersklassen, nur für Schüler A, nur für Schüler A und B, etc.

**LivePZ** offen, ab ... LivePZ, bis ... LivePZ, zwischen ... und ... (Bereich 250 LivePZ)

Der Turnierausrichter kann frei entscheiden, ob er die Teilnahme für das Turnier auf Spieler mit einer bestimmten LivePZ beschränken möchte. Es kann offen für alle LivePZ sein, ab einer gewissen LivePZ, bis zu einer bestimmten LivePZ oder in einem Bereich von selbstgewählten 250 LivePZ-Punkten liegt.

Hinweis: LivePZ Listen werden vom Jugendausschuss veröffentlicht.

**Tischanzahl** Mind. 5 Tische

Die zur Verfügung stehenden Tische legen das maximale Teilnehmerfeld fest:  
Tischanzahl \* 2 = Maximale Anzahl der Teilnehmer

**Spielrunden** 5, 6 oder 7

Der Turnierausrichter kann selbst mit der Turnierausschreibung entscheiden, wie viele Spielrunden angeboten werden. Fünf Spielrunden dauern knapp zwei Stunden, sieben Runden ungefähr drei Stunden.

**Startgeld** 1,- Euro je Spielrunde

Der Verband legt das Startgeld pro angebotener Spielrunde auf 1,- Euro fest, die der Turnierausrichter komplett behalten darf. Ein Turnier mit 5 Spielrunden hat demnach ein Startgeld von 5,- Euro pro Spieler.

**Preise** Freiwillige Angabe

Der Turnierausrichter kann in der Testphase selbst entscheiden, ob er Sachpreise, Pokale, Medaillen oder Urkunden für die Platzierten ausgibt.

**Schiedsrichter** Freiwillige Angabe

In der Testphase sind keine Oberschiedsrichter notwendig, aber gern gesehen.

**Spieler aus dem Verein des Turnierausrichters dürfen höchstens 50 % der maximalen Anmeldeplätze belegen.**

# Grundregeln der Durchführung

Das Schweizer System ist ein rundenbasiertes Gruppensystem, wobei eine festgelegte Anzahl an Runden gespielt wird. Vor jeder Runde werden die Paarungen neu bestimmt. Dabei wird darauf geachtet, dass keine Paarung doppelt stattfindet.

Der Turnierausrichter kann das Turnier mit Hilfe von der Turniersoftware MKTT oder per Hand durchführen. Es wird das Schweizer System nach Badeni festgelegt.

## Software MKTT

Die Software MKTT regelt die Durchführung des Turniers. Schweizer System nach Badeni auswählen.

## Per Hand

Zu Beginn werden die Teilnehmer in eine Gruppe eingeteilt. Innerhalb dieser Gruppe werden die Spieler in eine Rangfolge gemäß ihrem veröffentlichten LivePZ-Stichtagswert gebracht.

**1. Runde:** Es spielen die jeweils gegenüberliegenden Spieler in der Gruppe gegeneinander. Der oberste Spieler der Rangfolge gegen den untersten, der zweite von oben gegen den zweiten von unten, usw.

**Ab 2. Runde:** Die Teilnehmer mit gleicher Anzahl an Siegen bilden jeweils eine Gruppe. Innerhalb dieser Gruppen wird erneut eine Rangfolge der Spieler gemäß ihrem LivePZ-Wert gebildet. Es spielt dann der oberste gegen den untersten Spieler, usw. Ist die Spieleranzahl innerhalb einer Gruppe ungerade, so wird der beste Spieler aus der Gruppe unten in die Paarungen einbezogen.

Würde nach dem beschriebenen Verfahren eine Paarung entstehen, die bereits gespielt wurde, so wird dem ersten Spieler der Paarung stattdessen der nächsthöhere Spieler innerhalb der Rangfolge der Gruppe zugeordnet. Gab es dieses Spiel auch bereits, wird wieder ein Spieler darüber gewählt. Ist es trotzdem nicht möglich Partien zu bilden, die noch nicht stattgefunden haben, so wird die Gruppe um einen Spieler aus der darunterliegenden Gruppe erweitert.

Bei ungerader Teilnehmerzahl erhält pro Runde ein Teilnehmer ein Freilos. Dieses Freilos wird an jenen Spieler vergeben, der in der Gruppe mit den wenigsten Siegen den laut Rangfolge letzten Platz belegt. Sollte dieser Teilnehmer bereits in einer vorherigen Runde ein Freilos erhalten haben, so wird der nächstbeste Spieler innerhalb der Rangfolge gewählt, der noch kein Freilos erhalten hat.

Falls beim Bilden der Rangfolge zwei Spieler die gleiche Anzahl an Siegen und den gleichen LivePZ-Wert aufweisen, dann entscheidet das Los darüber, welcher der Spieler den höheren Platz in der Rangfolge belegt.

## Beispiel mit 11 Teilnehmern und 5 Runden

1. Runde

Platz	Name	Siege	LivePZ
1.	Anna	0 : 0	990
2.	Benni	0 : 0	980
3.	Chris	0 : 0	970
4.	Dennis	0 : 0	960
5.	Emil	0 : 0	950
6.	Fritz	0 : 0	940
7.	Gustav	0 : 0	930
8.	Hanna	0 : 0	920
9.	Isabell	0 : 0	910
10.	Jessica	0 : 0	900
11.	Kerstin	0 : 0	890
12.			

Paarungen

Kerstin	Freilos	3 : 0
Anna - Jessica		3 : 0
Benni - Isabell		3 : 0
Chris - Hanna		3 : 0
Dennis - Gustav		3 : 0
Emil - Fritz		3 : 0

2. Runde

Platz	Name	Siege	LivePZ
1.	Anna	1 : 0	990
2.	Benni	1 : 0	980
3.	Chris	1 : 0	970
4.	Dennis	1 : 0	960
5.	Emil	1 : 0	950
6.	Kerstin	1 : 0	890
7.	Fritz	0 : 0	940
8.	Gustav	0 : 0	930
9.	Hanna	0 : 0	920
10.	Isabell	0 : 0	910
11.	Jessica	0 : 0	900
12.			

Paarungen

Jessica	Freilos	3 : 0
Anna - Kerstin		3 : 0
Benni - Emil		3 : 0
Chris - Dennis		3 : 0
Fritz - Isabell		3 : 0
Gustav - Hanna		3 : 0

3. Runde

Platz	Name	Siege	LivePZ
1.	Anna	2	990
2.	Benni	2	980
3.	Chris	2	970
4.	Dennis	1	960
5.	Emil	1	950
6.	Fritz	1	940
7.	Gustav	1	930
8.	Jessica	1	900
9.	Kerstin	1	890
10.	Hanna	0	920
11.	Isabell	0	910
12.			

Paarungen

Isabell	Freilos	3 : 0
Anna - Dennis		3 : 0
Benni - Chris		3 : 0
Emil - Hanna		3 : 0
Fritz - Kerstin		3 : 0
Gustav - Jessica		3 : 0

4. Runde

Platz	Name	Siege	LivePZ
1.	Anna	3	990
2.	Benni	3	980
3.	Chris	2	970
4.	Emil	2	950
5.	Fritz	2	940
6.	Gustav	2	930
7.	Dennis	1	960
8.	Isabell	1	910
9.	Jessica	1	900
10.	Kerstin	1	890
11.	Hanna	0	920
12.			

Paarungen

Hanna	Freilos	3 : 0
Anna - Benni		3 : 0
Chris - Gustav		3 : 0
Emil - Dennis		3 : 0
Fritz - Jessica		3 : 0
Isabell - Kerstin		3 : 0

*Emil hat bereits gegen Fritz gespielt  
Fritz hat bereits gegen Isabell gespielt*

5. Runde

Platz	Name	Siege	LivePZ
1.	Anna	4	990
2.	Benni	3	980
3.	Chris	3	970
4.	Emil	3	950
5.	Fritz	3	940
6.	Gustav	2	930
7.	Isabell	2	910
8.	Dennis	1	960
9.	Hanna	1	920
10.	Jessica	1	900
11.	Kerstin	1	890
12.			

Paarungen

Dennis	Freilos	3 : 0
Anna - Chris		3 : 0
Benni - Gustav		3 : 0
Emil - Isabell		3 : 0
Fritz - Hanna		3 : 0
Jessica - Kerstin		3 : 0

*Anna hat bereits gegen Benni gespielt  
Emil hat bereits gegen Fritz gespielt*

Endstand

Platz	Name	Siege	LivePZ
1.	Anna	5	990
2.	Benni	4	980
3.	Emil	4	950
4.	Fritz	4	940
5.	Chris	3	970
6.	Dennis	3	960
7.	Gustav	2	930
8.	Jessica	2	900
9.	Hanna	1	920
10.	Isabell	1	910
11.	Kerstin	1	890
12.			